



Wedstrijdreglement Softball



2026

Mei 2026



Inhoudsopgave

Inhoudsopgave	2
1. Algemeen.....	4
2. Toernooiafspraken	4
3. Aansprakelijkheid	5
4. Toernooileiding.....	5
5.1.2 Plate Conference	7
5.1.3 Gelijk spel bij een kruisfinale/elimination game:	8
5.1.4 Gelijk spel in de finale.....	8
5.1.5 Thuisspelende ploeg eindrondes.....	8
6 Continuous Battingorder	9
7. Spelers bepalingen	10
7.1 Beschikbaarheid.	10
7.2 Vervangende spelers.	10
7.3 Deelname EK.....	11
7.4 Kleding	11
8. Wedstrijdballen	11
9. Wedstrijdduur	11
9.1 Speed-up rule.	11
9.2 Mercy rule.	12
10. Pitchersbepalingen.....	13
10.1 Littles	13
10.2 Junior/Senior	14
10.3 Illegal pitch	14
11 Special Pinch runner.....	14
12. Courtesy Runner	14
13 Designated Player.....	15
14. Honklopen	16
15. Veiligheid	17
15.1 Dragen van een masker achtervanger.	17
15.3 Als een speler als coach gaat functioneren moet hij een helm dragen in het coach vak.	17
15.4 Het dragen van gezichtsmaskers.....	17



15.5 Spikes (metaal) mogen alleen gedragen worden in junior en senior League.	17
15.6 Arm Bands:	17
Schetst het gebruik van polsbandjes waarop tekens/plays kunnen worden weergegeven.....	17
16. Knuppels/ keurteken.	18
17. Slagzone en stootslagen	19
18. Gedragsregels.....	20
19. Protesten	20
20. Sancties.....	20



1. Algemeen

De wedstrijden worden gespeeld volgens de 'aangepaste' Nederlandse toernooi regels. Deze zijn i.v.m. de speelbaarheid van dit toernooi afwijkend van de internationale Little league regels en aangepast en/of verduidelijkt in bijgaand document.

Door deel te nemen aan dit evenement verklaar je het eens te zijn met dit reglement. Het moment om deze regels verduidelijkt te krijgen is de Technical Meeting. Indien bij de Technical Meeting geen andere interpretatie van een regel naar voren wordt gebracht en wordt afgesproken, is het niet mogelijk jouw interpretatie tijdens het toernooi alsnog voor te leggen voor een protest.

Voor de 1e wedstrijd dient de hoofdcoach bij de wedstrijdleiding te tekenen dat hij akkoord gaat met het toernooi reglement, daarmee blijk gevend op de hoogte van de (afwijkende) toernooi regels te zijn en deze te zullen respecteren.

Daar waar het 'aangepaste reglement', door onvoorziene omstandigheden (bijv. weersomstandigheden), NIET in voorziet, wordt door de Toernooirecteur een beslissing genomen.

De coaches tekenen m.n. voor het op de hoogte zijn van de 'Continuous battingorder Rules' en de daarmee samenhangende sancties!

De regels aangaande toegestaan en veilig materiaal, denk hierbij bijvoorbeeld aan knuppels, maskers en helmen zijn m.u.v. bestikking op de helm, NIET aangepast. Echter de verantwoordelijkheid op controle WEL! Deze is geheel bij de coachingstaff van het team komen te liggen. Scheidsrechters zullen dus vooraf GEEN inspectie meer doen. Dit betekent dat bij overtreding en constatering door de scheidsrechter, andere aangestelde official of de toernooirectie er onmiddellijk een sanctie gaat worden opgelegd conform de reglementen.

Om aan deze routine te wennen zal bij elke plate conference door de scheidsrechters gevraagd worden of beide coaches het materiaal van hun spelers gecontroleerd hebben.

TIP: Druk je spelers na je controle op het hart dat de NIET aan de eisen voldoende materialen NIET gebruikt mogen worden. Zorg dus dat deze materialen NIET op het toernooiterrein aanwezig zijn!

2. Toernooiafspraken

Naast de spelregels dienen alle teams zich aan de volgende afspraken te houden:



1. Tien minuten voorafgaande aan de wedstrijd ontvangen de scheidsrechter en de tegenstander een kopie van het line-up-formulier.
2. Het thuis spelende team draagt zorg voor de officiële scorekaart.
3. Alle speler wissels dienen duidelijk leesbaar op de scorekaart te worden aangegeven.
4. Direct na afloop van de wedstrijd wordt de officiële scorekaart ondertekend door de hoofdcoaches van beide teams.
Let op! Je tekent als coach niet alleen voor de uitslag. Je tekent ook voor de wissels.
5. Indien aanwezig zorgt de veldcoördinator voor de wedstrijdballen en het inleveren van het wedstrijdformulier bij de wedstrijdleiding. Is deze niet aanwezig, dan is dit de verantwoordelijkheid van het thuis spelende team.
6. Er mogen maximaal drie coaches plaats nemen in de dug-out.
7. Tijdens de wedstrijd moet er altijd één coach in de dug-out aanwezig zijn
8. De teams moeten zelf voor een scoorder zorgen. Ook deze mag plaatsnemen in de dug-out
9. Bat boys zijn niet toegestaan.
10. Het uit spelende team veegt het veld direct na de wedstrijd.
11. Beperk het aantal en de duur van de time-outs. De scheidsrechter kan een verzoek tot time-out afwijzen
12. Roken is gedurende het evenement niet toegestaan.
Ditzelfde geldt voor E-sigaretten. Roken is alleen toegestaan buiten de hekken van het sportpark.
13. Het consumeren van alcohol is pas toegestaan na 17.00 uur.
14. Houd sportiviteit en respect hoog in het vaandel

3. Aansprakelijkheid

De KNBSB, noch Little League, noch de gastvereniging(en) aanvaarden enige aansprakelijkheid voor schade aan of vermissing van goederen en/of materialen. Parkeren rond de accommodatie(s) geschiedt geheel op eigen risico. Aansprakelijkheid van materiële schade ontstaan door ballen wordt niet aanvaard.

4. Toernooileiding

Het toernooi staat onder leiding van de toernooidirecteur (TD).

4.1 Onvoorziene situaties.

In situaties waarin het ‘aangepaste deel’ van het reglement niet voorziet, is de beslissing van de toernooirecteur bindend.

5 International Poule play.

De basis van het toernooi ligt in de opzet van het door Little league omschreven international Poule play model (Tournament Rules). Uitgangspunt van de organisatie is om teams 2 wedstrijden van 4 innings op een toernooi dag (m.u.v. de finale dag) te laten spelen.

Opmerking: uitspelen of beginnen van een gelijkmakende inning is nooit aan de orde indien het winnende punt reeds gescoord is. Dat heeft namelijk geen invloed op plaatsing (zien RAR+). Een wedstrijd eindigt na de curfew van 85 minuten onmiddellijk indien het thuis spelende team voor staat of voor komt. Runs die gescoord worden na het winnende punt, worden NIET meegenomen in de eindstand. M.u.v. de runs die gescoord worden op een homerun die op reglementaire wijze het speelveld verlaat.

Indien omstandigheden noodzaak bieden tot het “schrappen” van geplande wedstrijden om het toernooi uit te kunnen spelen, zullen in volgorde van belangrijkheid de volgende maatregelen genomen (kunnen) worden;

- Vervallen van “consolation games” (3-4 plaats, reeds uitgeschakelde teams e.d.),
- “Inkorten” van wedstrijden (qua innings of maximale speeltijd)
- Vervallen van “kruiswedstrijden” of “double elimination”. De poulewinnaars worden aangewezen als finalisten (evt. kan als tussenoplossing voor. “double elimination”, “single elimination” worden toegepast).
- Een “Finale” dient te allen tijde gespeeld te worden over de vooraf afgesproken aantal innings/speeltijd (evt. afspelen op een ander datum)

5.1 Wedstrijdpunten.

Het aantal toegekende punten:

1. Een gewonnen wedstrijd levert twee punten op
2. Een gelijk spel levert één punt op
3. De verliezer krijgt geen punten

5.1.1 Rangschikking

Wanneer in een poule twee of meer teams een gelijk aantal wedstrijd punten hebben behaald geldt voor de eindrangschikking de volgende bepalingsvolgorde:

1. Eerst bepalend is het onderlinge resultaat van de gelijkstaande teams.

2. Indien punt 1 geen uitsluitel geeft, dan maken we gebruik van een aangepaste Runs Against Ratio (RAR+) over de onderlinge wedstrijd(en). Omdat het mogelijk is dat teams geen volledige innings spelen en/of niet een gelijk aantal “thuis” wedstrijden hebben, zullen de tegen gescoorde runs NIET gedeeld worden door het aantal verdedigende innings, maar door het aantal gemaakte uit. Het team met de laagste RAR score eindigt het hoogst enz..
3. Indien punt 2 geen uitsluitel geeft, zal de rangschikking bepaald worden door de RAR+ over alle door gelijkstaande teams gespeelde wedstrijden.
4. Indien punt 3 geen uitsluitel geeft maken we gebruik van de Team Quality Balance (TQB) over de onderlinge wedstrijden.

De TQB is de (evt. negatieve) som van het aantal gescoorde runs gedeeld door het aantal aanvallend gespeelde innings minus het aantal tegen gekregen runs gedeeld door het aantal verdedigende innings. Zodra er 1 at bat in een halve inning is telt dit als een gespeelde 1/2 inning. Het team met het hoogste TQB eindigt op de hoogste plaats. De rangschikking van de overige teams vindt ook plaats aan de hand van de reeds opgemaakte TQB.

5. Mocht onder punt 2 Het TQB gelijk zijn, dan bepaalt de TQB over ALLE wedstrijden uit de poule de eindrangschikking.
6. In het meest onfortuinlijke geval dat TQB geen uitsluitel geeft beslist loting de uiteindelijke rangschikking.

Indien teams uit verschillende poules op basis van rangschikking “geplaatst” dienen te worden in het vervolgschema, geldt voor de rangschikking de volgende bepalingsvolgorde:

1. Eerst bepalend is het aantal punten behaald in de eigen poule.
2. Indien punt 1 geen uitsluitel geeft maken we gebruik van de RAR+ of indien deze geen uitsluitel geeft de TQB. over ALLE wedstrijden uit de eigen poule om de plaatsingsvolgorde te bepalen.
3. In het meest onfortuinlijke geval dat TQB geen uitsluitel geeft beslist loting de uiteindelijke plaatsingsvolgorde.

5.1.2 Plate Conference

Vooraf aan **ELKE** Finale/Kruisfinale/Elimination game, zal er een overleg moment in bijzijn van de UIC of TD plaatsvinden met de hoofdcoaches van beide teams en de thuisplaat scheidsrechter! Daar waar mogelijk zal dat bij de plate conference zijn, maar in geval van organisatorische onmogelijkheden kan dat ook op een eerder moment plaatsvinden. Bij dit overlegmoment worden expliciet benoemt het aantal te spelen innings en wat te doen mocht de wedstrijd na het spelen van de afgesproken innings gelijk eindigen. Een Finale/Kruisfinale/Elimination game kan NOOIT worden gespeeld zonder dit overlegmoment!

5.1.3 Gelijk spel bij een kruisfinale/elimination game:

1. Maximaal 1 tie-breaker, (2e honk bezet, door de laatste reglementaire slagvrouw), waarbij de restrictie voor pitches van meerdere wedstrijden op 1 dag niet wordt meegenomen, maar het maximaal aantal pitches per leeftijdsgroep uiteraard wel blijven gelden.
2. Indien punt 1 geen uitsluitsel geeft: het aantal malen dat het derde honk is bereikt gedurende de wedstrijd.
3. vervolgens het aantal malen dat het 2^e honk is bereikt (en evt. het aantal malen dat het 1^e honk is bereikt) gedurende de wedstrijd.
4. In het meest onfortuinlijke geval. Loting!

5.1.4 Gelijk spel in de finale.

1. Maximaal 2 tie-breakers, (2e honk bezet, door de laatste reglementaire slagvrouw), waarbij de restrictie voor pitches van meerdere wedstrijden op 1 dag niet wordt meegenomen.
2. Indien punt 1 geen uitsluitsel geeft: het aantal malen dat het derde honk is bereikt gedurende de wedstrijd.
3. vervolgens het aantal malen dat het 2^e honk is bereikt (en evt. het aantal malen dat het 1^e honk is bereikt) gedurende de wedstrijd.
4. In het meest onfortuinlijke geval. Loting!

5.1.5 Thuisspelende ploeg eindrondes.

Voor de play-off wedstrijden die bepalend zijn voor de eindrangschikking, zal uiterlijk 10 minuten voor aanvang, door de scheidsrechter, geloot worden wie de thuisspelende ploeg is.

Opmerking: Bij kruiswedstrijden is de plaatsing bekend. Het hoogst geëindigde team in de poule speelt thuis (zie toernooischema).



6 Continuous Battingorder

“Continue slagvolgorde verplichting”, behalve voor de Senior Divisie.

Little League and Junior League: Alle toernooiteams moeten gebruik maken van de continue slagvolgorde van alle op het inschrijfformulier bij de start van de wedstrijd aanwezige spelers. Elke speler/speelster is verplicht te slaan op zijn/haar aangegeven plek in de slagvolgorde.

- a) Een speelster mag op elk moment defensief opgesteld worden of terugkeren (re-entry) in het veld.

Little League

Een pitcher die in de wedstrijd blijft, maar naar een andere positie verplaatst, kan op elk moment (maar slechts 1 keer per inning) terugkeren als pitcher gedurende de rest van de wedstrijd.

Junior League, Senior League [Toernooi Rule 4 (c)]:

Een pitcher mag (aanvallend of verdedigend) uit de wedstrijd gehaald worden en terugkeren als pitcher zolang het terugkeren op de plaat voldoet aan de regels aangaande vervanging of visits per pitcher (Straf: zie regel 10f)

- b) Als een speler/speelster geblesseerd raakt, ziek wordt of anderszins de wedstrijd na de start daarvan moet verlaten, dan zal het team de betreffende plaats in de in de slagvolgorde overslaan, zonder dat, dat een directe straf oplevert.
- c) Mocht de speler/speelster toch terug kunnen keren, dan komt hij/zij terug op de oorspronkelijke plek. Mocht een speler/speelster te laat komen, dan wordt hij/zij automatisch aan het eind van de slagvolgorde toegevoegd
- d) Als een speler door blessure, ziekte of “uitsturing” de slagbeurt NIET kan afmaken, gaat de volgende speler verder met de “count” van de originele slagman/slagvrouw.
- e) Als een slagman/vrouw, honkloper/ster wordt door reglementair het 1^e honk aan te raken en niet verder kan spelen door blessure, ziekte of “uitsturing”, zal hij/zij vervangen worden door de speler/speelster die als laatste uit is gegaan of door een “courtesy runner” indien dat is toegestaan. (zie Toernooi Regel 3 (d) Courtesy Runner).
- f) Er is GEEN uitzondering op deze regel.

Opmerking:

- g) Alleen de managers zijn verantwoordelijk voor het zeker stellen dat alle spelers/speelsters aan hun deelname verplichtingen voldoen.
- h) De toernooi commissie houdt zich het recht voor straffen (inclusief, maar niet beperkt tot het verwijderen van de manager, verliesverklaring van de wedstrijd, en/of diskwalificatie van het team of coaches van verdere deelname aan het toernooi) te geven als, naar mening van de toernooi commissie:

1. als een manager of coach handelingen verricht die resulteren in het belachelijk maken van het spel, spelers acties laten maken die resulteren in opzettelijk slecht spel met als doel wedstrijden te verlengen, dan wel te bekorten, of;
2. als een team meer dan eens de voorwaarden van deze regel overtreed gedurende International Tournament play,, of;
3. als een manager moedwillig en bewust deze regel overtreed.

Omdat iedereen tekent voor het bekend zijn met de wedstrijdregels, zal deze regel worden gehandhaafd en kan er geen claim worden gelegd op onwetendheid! Dus zal in de regel een reglementair verloren wedstrijd worden voorgelegd aan de Regional Director.

7. Spelers bepalingen

7.1 Beschikbaarheid.

Indien een speler of coach niet het volledige toernooi beschikbaar is, moet hiervan vooraf melding worden gemaakt bij de organisatie. Indien geen wijzigingen worden doorgegeven, wordt verondersteld dat alle spelers en coaches beschikbaar zijn en dus aan alle wedstrijden deelnemen. Eventuele aanvullingen en wijzigingen in de spelerslijst worden z.s.m. aan andere belanghebbenden bekend gemaakt.

7.2 Vervangende spelers.

1. Seniors: Iedere speler mag worden gewisseld voor een vervanger.
2. Seniors: Re-entry rule: Een speler die in de oorspronkelijke slagvolgorde staat mag 1 keer terugkeren en weer deelnemen aan het spel, waarbij geldt dat bij terugkomst dezelfde positie in de slagvolgorde dient te worden ingenomen.
3. Wanneer ziekte of blessure het team ervan weerhoudt om negen spelers op het veld te krijgen, mag een andere speler die eerder geselecteerd is meedoen aan het toernooi. De hoofdcoach zal kiezen voor de "re-entry" en dit moet gemeld worden bij de toernooileiding.
4. Een speler die weggestuurd is bij een wedstrijd mag niet meer mee spelen tijdens het toernooi.
5. Als blijkt dat door een blessure tijdens de wedstrijd, het team er van weerhoud om met 9 spelers verder te spelen, omdat alle wissel spelers al ingezet zijn, mag de hoofdcoach van de tegenpartij één van deze wisselers aanwijzen zodat er met 9 spelers verder gespeeld kan worden.
6. De EHBO'er controleert evt. of er daadwerkelijk sprake is van een blessure.



7.3 Deelname EK

Een speler die deelneemt aan het NK, maar onverhoopt NIET aan het EK kan deelnemen mag alleen vervangen worden door een speler die bij aanvang van dit Little League jaar is ingeschreven en heeft deelgenomen aan de trainingen..

7.4 Kleding

Iedere speler speelt in een Team-shirt met rugnummer en de coaches een T-shirt, die zij gedurende het toernooi dienen te dragen. De teams spelen in softbalbroek naar eigen keuze.

8. Wedstrijdballen

Er wordt gespeeld met een 12 inch leren wedstrijdbal. Iedere wedstrijd is het thuisspelende team verantwoordelijk voor de wedstrijdballen. Deze ballen zijn uitsluitend bestemd voor het spelen van de toernooi wedstrijden. De wedstrijdballen worden verstrekt door de organisatie.

9. Wedstrijdduur

Er worden wedstrijden van 4 innings gespeeld. In de poulefase zijn er geen verlengingen (zie boven). Na 85 minuten zal er géén nieuwe inning meer worden aangevangen.

Opmerking:

Innings worden NIET uitgespeeld, indien het winnende punt wordt gescoord door het thuisspelende team in hun gelijkmakende inning. Dit geldt ook indien de tijdslimiet reeds is gepasseerd in een andere dan de 4e inning. Zodra de tijd voorbij is én het winnende punt is gescoord stopt de wedstrijd en is de einduitslag bepaald. Punten die als gevolg van de spelactie alsnog gescoord worden na het winnende punt zullen niet meegenomen worden in de einduitslag, m.u.v. de situatie waarbij een bal het speelveld op goed gebied direct verlaat (homerun).

9.1 Speed-up rule.

Tussen iedere wisseling van inning wordt de wedstrijd binnen twee minuten hervat. De scheidsrechters bewaakt deze tijd en attendeert de teams er nogmaals op. De scheidsrechter waarschuwt slecht eenmaal per wedstrijd een team officieel. Indien je niet binnen twee minuten speel klaar bent gelden de volgende sancties:

- A. Indien een slagvrouw niet klaar staat wordt er een slagbal gegeven.
- B. Indien een pitcher niet klaar staat wordt er een wijdbal gegeven.



9.2 Mercy rule.

1. Indien een team na 2 ½ inning met 10 punten of meer, na 1 ½ inning met 15 punten of meer, na 1 volledige inning met 20 punten of meer voor staat, treedt de Mercy Rule in werking.
2. Als uitzondering op punt 1 indien een wedstrijd over 5 of 6 innings gespeeld wordt. Dan na 4 1/2 innings i.p.v. 2 ½ innings.
3. Mocht het thuis spelende team achter staan, dient zij de gelijkmakende halve inning te spelen en kan dus evt. de Mercy rule opgeheven worden.
4. Door het in werking treden van de Mercy rule zal de wedstrijd reglementair beëindigd worden.

10. Pitchersbepalingen

Springen (Leaping)

Voor een legale worp is het toegestaan (niet verplicht) dat de achterste (pivot) voet ook los van de grond komt. Springen (leaping) is dus toegestaan. Maar alleen zolang:

1. Beide voeten binnen de 24 inch breedte van de werpplaat blijven; en
2. De werper niet opnieuw met de achterste voet afzet (no replant).

Bij punt 1.:

Op het speelveld worden hiervoor zo mogelijk lijnen aangebracht vanaf de werpplaat tot aan de rand van de cirkel. Bij ontbreken of vervagen van die lijnen geldt zoals altijd: de scheidsrechter beslist!

Bij punt 2.:

- De werper mag maar één keer afzetten, alleen vanaf de werpplaat.
- Beide voeten mogen na die afzet los van de grond komen.
- Daarna neerkomen en opnieuw afzetten op de achterste voet mag niet. De achterste voet mag wel als eerste voet op de grond komen en meeslepen door de voorwaartse beweging.
- Een Crow Hop is een illegal pitch. Zie **regel 2.00 Crow Hop**.
- Iedere worp waarbij de scheidsrechter oordeelt dat een tweede keer wordt afgezet wordt als een illegal pitch bestraft (1 wijdbal voor de slagvrouw).

Overige pitchersbepalingen:

1. Zolang een pitcher verhuist naar een ander positie in de wedstrijd (dus niet gewisseld wordt) mag zij 1x terugkeren als pitcher in die betreffende inning (dat kan dus elke inning weer).
2. Een pitcher die uit de veldopstelling is genomen, (**littles**) **mag niet terug keren als pitcher** (junior en senior) mag volgens de re-entry regel (denk aan evt. maximaal aantal visits) ook terugkeren als pitcher in de wedstrijd.
3. Een pitcher wordt automatisch gewisseld, als pitcher, bij 2 visits in 1 inning.
4. Een coach heeft maximaal 3 visits per pitcher per wedstrijd
5. Een visit wordt vanuit de dug-out aangevraagd bij de scheidsrechter, alvorens het veld te betreden.
6. De zgn. "Crow-Hop" en "Leap" zijn **niet** toegestaan, dit wordt beoordeeld als illegal pitch.
7. 1 gegooid pitch in een inning telt als 1 inning gegooid.

10.1 Littles

1. Pitchers mogen niet meer dan 12 innings pitchten op één dag.
2. Wanneer een pitcher 6 of minder innings gegooid heeft dan mag deze de volgende dag nog gooien.



3. Bij 7 of meer innings mag deze pitcher een volgende kalenderdag niet pitchen.
4. Pitch afstand is 12,2 meter.

10.2 Junior/Senior

1. Pitchers mogen onbeperkt pitchen over het gehele toernooi.
2. Pitch afstand is 13.1 meter.

10.3 Illegal pitch

De straf voor een illegal pitch is:

1. 1 wijd voor de slagvrouw.

11 Special Pinch runner

Senior League:

Twee keer gedurende de wedstrijd, maar niet meer dan één keer per inning, mag een team een speler die NIET in de slagvolgorde staat inzetten als “special pinch-runner” voor welke offensieve speler/speelster dan ook. De speler/speelster waarvoor gelopen wordt, wordt NIET gezien als gewisseld.

Een en dezelfde speler/speelster mag NIET 2x vervangen worden door een special pinch runner gedurende een wedstrijd.

Als de Special pinch runner in de wedstrijd blijft als aanvallende of verdedigende speler/speelster, mag deze zolang hij/zij in de actuele slagvolgorde staat NIET nog eens gebruikt worden als special pinch runner. Indien vervangen voor een ander mag deze of welke andere speler/speelster dan ook die niet in de slagvolgorde staat (opnieuw) optreden als special pinch runner.

12. Courtesy Runner

Little League, Intermediate (50-70) Divisie, en Junior League:

Een toernooi team mag een “courtesy runner” gebruiken voor de catcher en/of pitcher met twee (2) uit. Vanwege de “continue slagvolgorde”, mag deze in de slagvolgorde staan en moet hij/zij de speler/speelster zijn die als laatste is uitgegaan.

Let Op! Er is dus GEEN courtesy runner toegestaan in Senior League!



13 Designated Player

De Designated player en Flex regel is van toepassing in de Senior League. Bij aanvang van de wedstrijd moet deze op de line up sheet vermeld zijn.

14. Honklopen

1. In alle leagues (dus ook Littles) mag de loopster het honk verlaten na het loslaten van de bal door de werpster.
2. Tijdens het honklopen moet de loper proberen een botsing met de achtervanger te vermijden. In geval van een botsing tussen beide kan de scheidsrechter, indien er zijns inziens onvoldoende moeite is gedaan te ontwijken, de loper uitgeven, ongeacht de situatie.
3. Deelnemers aan de categorie Littles mogen geen “head first” sliding naar het volgende honk toe maken. Terug naar een honk mag een “head first” wel.
4. Bij een drieslag doorgesloten blijft de bal in het spel de slagvrouw/honkloper moet op reglementaire wijze worden uitgemaakt.
5. De infield fly rule geldt voor alle categorieën.
6. De in Nederland in sommige competities gebruikte wijze om door slechts aangeven opzettelijk 4 wijd te geven bestaat voor alle leeftijdsklassen. Let op! Dit kan zowel voor als tijdens een slagbeurt worden aangegeven door de verdedigende manager .
7. Een speelster kan slechts 1x per wedstrijd een aangekondigde “opzettelijk 4 wijd” krijgen.

o **Opmerking 1:** De melding moet gedaan worden door de verdedigende manager. Deze vraagt aan en krijgt een “time-out” van de plaatscheidsrechter en deelt de intentie om opzettelijk 4 wijd te geven met de scheidsrechter.

o **Opmerking 2:** De bal is “dood: en andere loopsters kunnen opschuiven, als dat noodzakelijk is door de plaatsing van de slagvrouw/honkloopster op het eerste honk.

8. Het stelen en doorseinen van worptype en locatie wordt gezien als onsportief gedrag. Als het in de beoordeling van de scheidsrechter plaatsvindt kan zowel de betreffende speler als de manager (hoofdcoach) uit het veld gestuurd worden.

15. Veiligheid

15.1 Dragen van een masker achtervanger.

Een achtervanger moet altijd een masker dragen. Dit kan zijn een:

- A. Een masker met helm inclusief keelbescherming.

Heeft het masker geen keelbescherming, dan een losse keelbescherming bevestigen.

- B. Een ijshockey style masker.

Een masker is ook verplicht tijdens het losgooien van de werper en ingooien tussen de innings.

15.2 Ingooien werper en achtervanger langs het veld.

Indien een werper en achtervanger langs het veld gaan ingooien, dan is een spotter met handschoen verplicht ter bescherming. Een spotter is een speler die op dat moment niet deelneemt aan de wedstrijd. De spotter staat met zijn rug naar de ingooiende werper en achtervanger en houdt bal in de gaten, zodat zij niet worden geraakt door een geslagen bal.

Manager en coaches mogen niet ingooien met de werpers.

15.3 Als een speler als coach gaat functioneren moet hij een helm dragen in het coach vak.

15.4 Het dragen van gezichtsmaskers.

De pitcher en de binnenvelders in alle leagues worden aanbevolen om deze te dragen voor hun eigen veiligheid.

Voor de buitenvelders word het dragen van gezichtsmaskers aangeraden.

15.5 Spikes (metaal) mogen alleen gedragen worden in junior en senior League.

15.6 Arm Bands:

Schetst het gebruik van polsbandjes waarop tekens/plays kunnen worden weergegeven.

Elk deel van het ondershirt of T-shirt van de pitcher dat zichtbaar is moet van 1 effen kleur zijn. De mouwen van de pitcher mogen NIET de kleur van de speelbal zijn. Zgn. sleeves, gedragen door een pitchers moeten ook aan bovenstaande voldoen.

Gebruik van zgn. "calling-bands" door verdedigende spelers zijn toegestaan onder de volgende voorwaarden:

- 1) Ze moeten gedragen worden zoals bedoeld door de fabrikant (om de pols of onderarm).
- 2) De "calling-band" mag niet bevestigd zijn op de riem of een andere plaats.

3) Honkbal en Softbal pitchers mogen een “calling-band” dragen aan hun NIET-pitching (handschoen) arm, vooropgesteld dat deze van 1 effen kleur is en niet wit, grijs of optisch geel is. Indien het in de ogen van de scheidsrechter afleidend is voor de slagman/vrouw, dan kan hij/zij opdragen hem te verwijderen.

- **Opmerking:** Een pitcher zal geen enkel voorwerp dragen aan zijn/haar handen, polsen of armen die afleidend zijn voor de slagman/vrouw (bijv. zweetbandjes).

Juwelen:

Spelers mogen juwelen dragen. Alle juwelen die aanleiding kunnen geven tot blessures/gevaar dienen op verzoek van de official verwijderd te worden.

16. Knuppels/ keurteken.

Er kan op het NK gespeeld worden met de voor die leeftijdscategorie gebruikelijke knuppels.

Littles max 33” Juniors en Seniors max 34”

Op de knuppel moet duidelijk de vermelding “BPF 1.20” zichtbaar zijn.

Mocht deze ontbreken voldoet voor het NK ook één van onderstaande logo's gelijktijdig met vermelding op de KNBSB knuppel lijst

(https://docs.google.com/spreadsheets/d/1tWXzk6YgpKhtxNC7_IPyIf94imzaC3fUDy8AztKEms8/edit?gid=0#gid=0).



Afgekeurde knuppels worden ingeleverd bij de wedstrijdleiding en kunnen na het toernooi daar worden opgehaald.

Deelnemers aan het EK moeten zich bewust zijn van de veel strengere regelgeving daaromtrent!

Een lijst van toegestane knuppels is op littleleague.org beschikbaar.

17. Slagzone en stootslagen

Zie onderstaand figuur:

I.t.t. de in de Nederlandse competities is de door de LL scheidsrechters gehanteerde slagzone hoger. Alhoewel dit een scheidsrechterlijke beslissing betreft is het handig dat de coaches en spelers daarvan op de hoogte zijn. Het houden van de knuppel in de slagzone, zal worden beschouwd als een stootpoging! Ook dit is niet gebruikelijk in onze competities.

Strike zone.

- Slagzone (2.00). The **strike zone** is the space over the plate which is between the armpit and the top of the knees of a batter.
- Bunt (Softball) Holding the bat in the strike zone is considered an attempted bunt. In order to take a pitch, the batter must withdraw the bat backwards away from the ball.
- Bunt (Baseball) Merely holding the bat in the strike zone is NOT an attempted bunt. If no attempt is made to make contact with the ball outside the strike zone, then it's a ball.



Tijdens de wedstrijd.

18. Gedragsregels

1. Indien een team een voorsprong in de wedstrijd heeft behaald van tien of meer punten, wordt er verwacht dat het team met de voorsprong niet langer honken steelt. Umpires zullen letten op toepassing van deze gedragsregel. Indien ondanks waarschuwen de lopers toch stelen, zullen deze teruggestuurd worden naar het honk van oorsprong. De scheidsrechter heeft het recht om naar eigen inzicht bij herhaling van overtreding van deze regel, zowel de looper als de manager uit het veld te zenden.
2. Er uit sturen leidt in alle gevallen tot minimaal 1 wedstrijd schorsing.

19. Protesten

1. Beslissingen van de scheidsrechter (judgement calls) zijn bindend, protesten hiertegen zijn niet toegestaan.
2. Mocht een hoofdcoach zien dat er een spelregel overtreden of verkeerd geïnterpreteerd wordt, dan is het zijn/haar verplichting om dit tijdens de wedstrijd aan te geven bij de scheidsrechter. Gebeurt het niet dan kan er geen protest meer tegen gemaakt worden na de wedstrijd. Alleen de hoofdcoach mag dit aangeven. De scheidsrechters beslissen in eerste instantie of het protest gegrond is. Indien men het niet eens is met het afwijzen van het protest, dient de hoofdcoach dit direct aan te geven. Indien mogelijk wordt direct op het veld door de umpire in chief of evt. de TD een beslissing genomen.
3. Alleen als dat echt niet mogelijk is dan maakt de scheidsrechter na de wedstrijd een melding bij de wedstrijdleiding. De toernooileiding neemt vervolgens een definitief besluit.

20. Sancties

Een nederlaag van 7-0 kan voor het overtredende team worden geregistreerd wanneer:

1. Het team een speler opstelt die niet in de opgave voorkomt.
2. Het team dat de regel m.b.t. het aantal gegooide innings overtreedt.
3. Wanneer de Continuous Batting Order niet nageleefd wordt.

21. Aggressie sancties

Aggressie op het veld zal leiden tot diskwalificatie van het team tijdens het toernooi.