

# NK Little League 2026 - Baseball Spelregel Overzicht



versie: 13 Mei 2026

|   | <b>Littles</b><br>(10/11/12 jaar)   | <b>Intermediates</b><br>(11/12/13 jaar)   | <b>Juniors</b><br>(12/13/14 jaar)  | <b>Seniors</b><br>(13/14/15/16 jaar)  |  |
|---|---|---|--|---|--|
| <b>Wedstrijdduur</b>  | Een wedstrijd duurt 4 innings (of 3 ½), na 85 minuten geen nieuwe inning meer beginnen <i>(poule wedstrijden mogen eindigen in gelijkspel)</i><br>Zodra de 3e uit is gevallen, start de volgende (halve) inning. Bij een significante onderbreking (bv blessure of protest) wordt de klok gestopt en tijd aan het eind toegevoegd.<br><i>(Uitzondering voor de (halve) finales: Intermediates 5 innings, Juniors en Seniors 6 innings; Na 110 minuten geen nieuwe inning meer beginnen)</i> |   |  |   |  |
| <b>Mercy rule</b>   | Einde wedstrijd bij 10 punten verschil na 3 (of 2½) innings, bij 15 punten na 2 (of 1½) innings en bij 20 punten al na 1 volledige inning.<br>Vanaf 10 punten verschil niet meer stelen, indien dat toch gebeurt dan geeft umpire een waarschuwing en stuurt de loper terug <i>(gedragsregel)</i>   |   |  |   |  |
| <b>Aluminium knuppels</b><br><i>(hout mag altijd)</i>                                     | Alléén USABat   | USABat of BBCOR<br>(max barrel 2 5/8")  |  | Alléén BBCOR<br>(max barrel 2 5/8")   |  |
| <b>Coaches</b>  | Max 3 coaches, waarvan 1 hoofdcoach (manager). Er moet altijd een coach in de dug-out bij het team blijven<br>Daarnaast is ook een scorer toegestaan in de dug-out (telt niet als dug-out coach)  |   |  |   |  |
| <b>Continue slagvolgorde</b>  | Elke speler/speelster op het roster is verplicht te slaan, en wel op zijn/haar aangegeven plek in de slagvolgorde<br>De slagvolgorde hoeft niet met de eerste 9 spelers te beginnen die een veld positie hebben   |   |  | Niet van toepassing   |  |
| <b>Honk afstand</b>   | 18,30 meter (60')   | 21,34 meter (70')   | 27,43 meter (90')  |   |  |
| <b>Pitchers &amp; Catchers</b>  | <b>Pitch afstand</b>  | 14 meter  | 15,24 meter  | 18,45 meter   |  |
|   | <b>Max pitches per dag</b>  | 85  | 11-12 jaar: 85 13-14 jaar: 95  | 95  |  |
|   | <b>Rust ivm pitchcount</b>  | 0-20: geen rust 21-35: 1 dag 36+: niet meer inzetbaar tijdens toernooi  |  |   | 0-30: geen rust 31-45: 1 dag<br>46+: niet meer inzetbaar |
|   | <b>Meerdere dagen</b>   | Onder geen enkele omstandigheid mag een pitcher drie opeenvolgende dagen werpen, zelfs niet als het totaal max aantal pitches nog niet is bereikt   |  |   |  |
|   | <b>Meerdere wedstrijden per dag pitches</b>   | Niet toegestaan   |  | Alleen toegestaan indien max 30 pitches gegooid zijn tijdens de eerste wedstrijd die dag  |  |
|   | <b>Terugkeren op de heuvel</b>  | Niet toegestaan   | 1x per wedstrijd toegestaan, mits de pitcher defensief in het spel blijft <i>(op een andere veldpositie)</i> |   |  |
|   | <b>Pitcher/Catcher combi</b>  | Een pitcher die 41 of meer pitches gooit in een wedstrijd, mag die dag niet meer catchen<br>Een catcher die 4 of meer innings catcht in een wedstrijd, mag die dag niet meer pitchen<br>Een speler die minder dan 4 innings catcht en dan 21 of meer pitches gooit, mag die dag niet meer catchen (31 pitches voor 15/16 jarigen) |  |   |  |
|   | <b>Opzettelijk 4-wijd</b>   | Mag tijdens elk moment van de slagbeurt aangegeven worden, het spel ligt dan stil. De pitcher hoeft niet te gooien, maar het aantal wijdballen telt wel voor de pitchcount.<br>Per speler mag op deze manier echter slechts één keer per wedstrijd opzettelijk 4 wijd gegeven worden, 4 gegooide wijdballen mag uiteraard wel.    |  |   |  |
| <b>Speler re-entry</b>  | Elke speler mag onbeperkt defensief gewisseld worden, met behoud van de originele plaats in de continue slagvolgorde<br>Let wel op eventuele uitzondering van pitchers en catchers (zie hierboven)  |   |  | Alleen startende spelers (incl DH) mogen eenmalig terugkeren<br><i>(op de originele plaats in de slagvolgorde)</i>  |  |
| <b>Wissels</b>  | Er mag alleen defensief gewisseld worden als het team het veld betreedt, of als het team in het veld staat<br>Er mag alleen offensief gewisseld worden als een speler aan slag komt, of als een speler op het honk staat  |   |  |   |  |
| <b>Bezoek aan de heuvel</b>   | Pitcher moet gewisseld worden bij het 2e bezoek in één inning, en vanaf het 3e bezoek in de wedstrijd   | Pitcher moet gewisseld worden bij het 2e bezoek in één inning, en vanaf het 3e bezoek in de wedstrijd<br>Iedere pitcher heeft zijn eigen "aantal bezoeken", die tellen door als dezelfde pitcher later in de wedstrijd terug keert op de heuvel   |  |   |  |
| <b>Speed-up rule</b>  | Max 2 minuten wisseltijd tussen halve innings, scheidsrechter attendeert teams hierop<br>Indien slagman niet klaar staat, dan 1 slag; indien pitcher (of andere velder) niet klaar, dan 1 wijd  |   |  |   |  |
| <b>3<sup>e</sup> slag niet gevangen</b>   | Slagman is uit als 1 bezet is bij minder dan 2 uit<br>Als 1 niet bezet is of er 2 uit zijn, dan moet de slagman/honkloper uit worden gemaakt (middels tikken of branden)  |   |  |   |  |
| <b>Inslaan buiten dug-out</b>   | Niet toegestaan   | Toegestaan  |  |   |  |
| <b>Te vroeg honk los</b><br><i>(honkloper mag pas vertrekken als bal bij de plaat is)</i> | Direct waarschuwen. Wordt de loper uit gemaakt, dan telt de nul. Als de bal niet geslagen is, dan gaan (alle) loper(s) terug.<br>Bij honkslag, loper terug tenzij hij door moet schuiven door gedwongen loop.<br>Bij alle honken bezet en slagman bereikt 1, dan loper van 3 uit het spel nemen, scoort niet, maar ook niet uit.  | Toegestaan, loper mag op eigen risico van het honk af<br>Standaard regel voor vangballen is van toepassing (tag-up)   |  |   |  |
| <b>Courtesy Runner / Special Pinch Runner (SPR)</b>                                       | Courtesy Runner: Een team mag een vervangende loper gebruiken voor de catcher en/of pitcher als er twee uit zijn.<br>Deze loper moet de speler/speelster zijn die als laatste is uitgegaan.   |   |  | SPR: max 1x per inning en 2x per wedstrijd; ledere speler die op dat moment NIET in de slagvolgorde staat, mag lopen. Een speler mag slechts 1x per wedstrijd worden vervangen. |  |
| <b>Honk coaches</b>   | Coach helm verplicht voor spelers, zeer sterk aangeraden voor volwassen coaches <i>(voorbeeld functie)</i>  |   |  |   |  |
| <b>Bullpen warm-up</b>  | Op fout gebied, zo ver mogelijk naar achteren, met verplicht een reserve speler erbij als "safety/spotter" <i>(kijkend richting thuisplaat)</i>   |   |  |   |  |
| <b>Warm-up pitches</b>  | Max 8 ballen bij begin wedstrijd en nieuwe pitcher, 5 ballen tussen de innings door. Coaches mogen niet catchen! (Laat evt reserve spelers als back catcher fungeren)   |   |  |   |  |
| <b>Head-first sliding naar honk</b>   | Niet toegestaan (loper direct uit), terug naar honk mag wel   | Toegestaan  |  |   |  |
| <b>Binnenhoog</b>   | Standaard regel voor binnenhoog is van toepassing (1/2 of 1/2/3 bezet, < 2 uit, hoog geslagen bal die redelijkerwijs door binnenvelder te vangen is)<br>Slagman is uit waardoor gedwongen loop vervalt, bal blijft in spel, lopers mogen op eigen risico lopen  |   |  |   |  |
| <b>Schijn</b>   | Niet van toepassing   | Standaard regels voor schijn zijn van toepassing, echter...<br>...doen alsof hij naar het 3e honk gooit vanaf de plaat is wel toegestaan  |  |   |  |
| <b>Aangewezen slagman (DH)</b>  | Niet toegestaan   |   |  | Toegestaan, mag slaan voor elke speler (dus niet alleen voor de pitcher)  |  |